

Realtà virtuale in Bandera

Prove tecniche di Industria 4.0 per il costruttore varesino di impianti di estrusione. Possibilità di esplorare l'impianto prima che venga costruito.

20 dicembre 2016 08:05

Il costruttore di impianti di estrusione Bandera sta sperimentando la realtà virtuale per mostrare in 3D ai clienti l'impianto di estrusione prima che questo sia effettivamente costruito, con la possibilità di "muoversi" con un joystick ed esaminare i componenti muovendo la testa, grazie ad uno speciale visore.



In questo modo, la linea - collocata virtualmente negli stessi spazi in cui sarà effettivamente installata - può essere modificata in fase di progetto. La stessa tecnologia - segnala Bandera - può essere utilizzata anche in seguito per ottimizzare la produzione e come ausilio alla formazione degli operatori di linea e dei tecnici della manutenzione.

Il progetto The Oculus Rift , portato avanti con l'Università LIUC di Castellanza, è stato lanciato in anteprima durante il K2016. La stessa tecnologia, sviluppata anche in questo caso con l'ateneo varesino, è stata presentata alla fiera tedesca da Comerio Ercole ([leggi articolo](#)).

© Polimerica - Riproduzione riservata